

# Diseño a medida

## 1. Tu imagen depende de ello

Un diseño transmite información de la empresa que esta detrás. Un diseño profesional y diferente transmite mas coherentemente la imagen corporativa que se quiere mostrar. Existen muchos puntos a tener en cuenta a la hora de crear un diseño web, te los exponemos a partir de el flujo de trabajo.

## 2. Flujo de trabajo para el diseño a medida

Aquí mostramos las fases que se realizan para dar un diseño profesional.

Flujo de trabajo para el diseño a medida
--

### 2.1. Requerimientos

Es una descripción de lo que se pretende crear, incluyendo los objetivos y peculiaridades. Cuanto mayor es el detalle de por parte de el cliente mayor es la adaptación por parte de el diseñador. Estos requerimientos abarcan características y tareas como:

- Usuarios y usabilidad

El usuario final que va a utilizar el sistema es el actor principal, con esto se pretende crear un diseño que encaje con el. ¿Para quien esta dirigido el sistema principalmente? ¿Que características destacan de estos usuarios? ¿Cuales son los usos principales de este sistema?

El resultado es una idea mas claro de el tipo de usuario final

- Tareas del usuario

Estos requerimientos se necesitan para entender que es lo que realmente los usuarios hace y como lo hacen. ¿Que tareas realizan los usuarios? ¿Cuales son los objetivos de esas tareas? ¿Con que frecuencia lo utilizan? ¿Se pueden subdividir las tareas? ¿qué subtareas son mas criticas?

Esto permite dibujar las tareas que el usuario va a realizar y ejemplos de escenarios de uso..

- **Objetos del sistema.**

El animo es el de crear un modelo mental coherente para el usuario con el tipo de objetos que el sistema posee.

¿Cuales son los objetos en el sistema? ¿Que acciones se pueden aplicar a esos objetos? ¿ que informacion conoce el usuario sobre esos objetos? ¿Como estan relacionados esos objetos?

Produce un modelo de objetos con definiciones para el tipo de usuarios

## **2.2. Prototipo de diseño**

Una o varias páginas con todos los elementos que permite ver el aspecto que tiene el sistema.

## **2.3. Visto bueno**

Es la confirmación por parte del cliente de que esta conforme con el prototipo y que se puede comenzar la siguiente fase.

## **2.4. Desarrollo de plantillas**

El prototipo de diseño tiene que ser adaptado a sistema de paginas XML. Este proceso se asegura de que se cumple con los estandares de calidad

## **2.5. Instalación dentro de los sistemas**

Se procede al despliegue inicial de la estructura definida con ayuda de los requerimientos iniciales.